

CIRCULAR 9/2016

9/05/2015

CAMPEONATO MATCH PLAY INDIVIDUAL DE GALICIA ASGAPP 2017

1.- CAMPO Y FECHAS

Fase Previa

Se jugará en Sarria el 16 de junio, en Verin P&P el 17 de junio de 2016 (sábado) o en Tambre el 18 de junio (a elegir)

El Campeonato

Se jugará en Verin P&P el 25 de junio de 2016 (domingo).

2.- PARTICIPANTES

Fase Previa

La fase previa sólo se disputará para decidir los jugadores clasificados para el campeonato match play absoluto.

El campeón match play del año 2016 estará clasificado por derecho para disputar el Campeonato Match Play de Galicia de 2017. También se clasificarán de forma directa los 6 primeros jugadores del TOP-20.

Los siguientes 27 clasificados en el ranking absoluto (TOP 20, ORO, Y PLATA) tendrán derecho a participar en la fase previa, de donde saldrán los otros nueve jugadores con derecho a participar en el campeonato.

En caso de empate entre los jugadores que determinen las posiciones para acceder a la fase previa, a efectos de desempate se tendrá en cuenta la mejor tarjeta descartada, y si es necesario la segunda mejor tarjeta descartada. Si persiste el empate, se decidirá por mejor clasificación en el campeonato absoluto, y de continuar el empate, por mejor clasificación en el campeonato de categorías y copa asociación, por ese orden.

En función del número de jugadores anotados en cada una de las sedes, se repartirán proporcionalmente las 9 plazas que dan acceso al Campeonato Gallego Match-Play, que completarán el cuadro de 16 participantes.

En cada una de las sedes habrá un sorteo para definir los enfrentamientos con 3 grupos, con cabezas de serie, que en función del número de jugadores, se podrán encuadrar en grupos de 3, eliminatorias a 4-8 jugadores o incluso enfrentamientos directos entre 2 jugadores a 2 vueltas de 18 hoyos.

Se establecerá el plazo máximo para la inscripción al campeonato el **jueves 15 a las 14:00**, a partir de ahí se establecerán las bases definitivas de jugadores clasificados y formatos en cada una de las sedes.

Los jugadores que jueguen la previa, dispondrán solamente a efectos de clasificación al campeonato de su categoría un resultado extra de 35 puntos.

El Campeonato

Se jugarán cuatro categorías: Absoluta, Oro, Plata y Bronce.

En la Categoría Absoluta jugarán el Campeón Match Play del año 2016, 6 jugadores directos del TOP-20 y los nueve jugadores que se clasifiquen en la fase previa.

En Categoría Oro jugarán un máximo de 3 jugadores en el ranking TOP-20 no clasificados en la previa, así como los primeros clasificados de RKN ORO, y luego por hándicap hasta completar los 6 participantes

En Categoría PLATA jugarán un máximo de 12 jugadores, con el criterio de mejor posición en el ranking en caso de exceder las plazas

En las cuatro categorías teniendo en cuenta las tres mejores tarjetas de las cinco pruebas ASGAPP 2017 disputadas hasta ese momento.

En caso de empate entre los jugadores que determinen las posiciones para acceder al campeonato en las categorías primera y segunda, a efectos de desempate se tendrá en cuenta la mejor tarjeta descartada, y si es necesario la segunda mejor tarjeta descartada. Si persiste el empate, se decidirá por mejor clasificación en el campeonato absoluto, y de continuar el empate, por mejor clasificación en el campeonato de categorías y copa asociación, por ese orden.

El número de participantes en Categoría absoluta será de 16, y las otras tres categorías se establece un máximo de 6 en Oro, 12 en Plata y 12 en Bronce. En la siguiente tabla se especifica como se harían los grupos:

Participantes	Grupos de 2	Grupos de 3	Pasan ORO	Pasan PLATA Y BRONCE
3	0	1	2 primeros	2 primeros
4	2	0	2 primeros	2 primeros
5	1	1	2 primeros	Eliminado peor último
6	0	2	2 primeros	2 primeros y 2 segundos
7	2	1	---	3 primeros y 2º en grupo de 3

8	1	2	---	3 primeros y mejor 2º grupo de 3
9	0	3	---	3 primeros y mejor 2º
10	2	2	---	4 primeros
11	1	3	---	4 primeros
12	0	4	---	4 primeros

3.- FÓRMULA DE JUEGO

Fase Previa

La fase previa se jugará el 17 de junio de 2016 bajo la modalidad match play individual.

Entre los 27 clasificados se confeccionarán 9 grupos de 3 jugadores, por sorteo, de la siguiente manera: Los 9 primeros jugadores por ranking de los clasificados para la previa irán al primer bombo, los 9 siguientes al segundo bombo, y los 9 últimos al tercer bombo. Así, se enfrentarán en cada grupo un jugador de cada bombo. El sorteo se realizará el día 17 de junio, en el propio campo, a las 9:45 horas.

Los jugadores del bombo A (los 9 mejor clasificados) descansarán la primera ronda, pero **deberán confirmar obligatoriamente su presencia antes de las 12:00 por whatsapp, SMS o Teléfono al 609 82 49 43.**

Los jugadores del bombo B jugarán contra los del bombo C, el perdedor de este enfrentamiento jugará contra el del bombo A y la última ronda será el vencedor de B contra C contra A.

Si en un grupo están solo 2 jugadores, por bajas a última hora, disputarán una eliminatoria a 2 partidos, resolviéndose en caso de empate a 1 victoria, por UPS.

El ganador de cada grupo se clasificará para el campeonato absoluto.

Además se establecerá una clasificación de los segundos de grupo por posición en el RKN Absoluto (Total TOP-20, Oro, Plata y Bronce), a efectos de cubrir eventuales bajas en el campeonato.

El Campeonato Match Play de Galicia

Se jugará el 25 de junio de 2017 en la modalidad match play individual.

El cuadro de enfrentamientos en la Categoría Absoluta se confeccionará según el cuadro clásico de match play con 16 jugadores: octavos de final, cuartos de final, semifinal y final.

Para establecer los enfrentamientos se realizará un sorteo con 4 grupos: en el grupo A estarán los 4 primeros clasificados en el RKN y sortearán las posiciones 1 a 4. En el grupo B estarán los 4 siguientes y se sortearán las posiciones 5ª a 8ª. En el grupo C estarán los 4 siguientes y sortearán del 9ª al 12ª y en el grupo D estarán los 4 últimos, y sortearán del 13ª al 16ª.

Los jugadores que resulten ganadores de la primera ronda se clasificarán para la ronda de cuartos de final. Los jugadores perdedores de la primera ronda se enfrentarán entre ellos, resultando los que ganen esta ronda clasificados ex aequo en el puesto 9º, y los que pierdan clasificados ex aequo en el puesto 13º. Así, todos los jugadores participantes tienen asegurado un mínimo de dos partidos.

De entre los 4 jugadores vencedores del 9º al 12º, se clasificarán directamente los dos mejores situados en el ranking a las semifinales del Campeonato Match Play ORO. Sorteándose con los vencedores de los grupos de la primera fase.

Los jugadores ganadores de los cuartos de final se clasificarán para la ronda semifinal. Los que pierdan en esta ronda jugarán la clasificación del puesto 5º al 8º.

Los jugadores ganadores de la semifinal se clasificarán para la final. Los que pierdan en esta ronda jugarán por el tercer y cuarto puesto.

En la Final del Campeonato se decidirá el vencedor absoluto y el segundo clasificado.

4.- HORARIOS DE LAS DIVERSAS FASES

El Campeonato

10.30 horas: 1ª ronda Campeonato Absoluto y 1ª ronda Categorías Oro, Plata y Bronce.

12.00 horas: Puestos 9º al 16º Absolutos y 2ª ronda Categorías Oro, Plata y Bronce.

14.00 horas: Cuartos de Final Absoluto y 3ª ronda Categorías Oro, Plata y Bronce.

15.30 horas: Semifinales Absoluto y semifinales Categorías Oro, Plata y Bronce.

17.30 horas: Finales Absoluto Categorías Oro, Plata y Bronce.

5.- OBLIGACIONES JUGADORES CLASIFICADOS

En el caso de que entre los 16 primeros clasificados absolutos de la fase previa, se encuentre algún jugador de las Categorías primera y segunda, deberán comunicar a la organización en qué categoría quieren participar en

el Campeonato con anterioridad a las 12 horas del miércoles 21 de junio, para permitir la incorporación de otros jugadores en sus plazas.

Los jugadores clasificados que no puedan asistir al Campeonato habrán de avisar a la organización con anterioridad a las 12 horas del miércoles 21 de junio, para permitir la incorporación de otros jugadores en sus plazas. El incumplimiento de esta obligación supondrá la exclusión del citado jugador para los próximos dos campeonatos gallegos match play.

Las bajas en el campeonato match play absoluto se cubrirán con los segundos clasificados en los grupos de la fase previa, y por el orden de la clasificación prevista en el punto 3. Y las bajas de primera y segunda categoría se cubrirán con los siguientes clasificados en los respectivos rankings.

6.- DESEMPATES

CATEGORÍA ABSOLUTA

En caso de empate en un partido después de disputados 18 hoyos bajo la modalidad match play individual, los jugadores continuarán jugando comenzando por el hoyo de salida inicial de su enfrentamiento a fin de desempatar, hasta que uno de los jugadores gane un hoyo.

FASE PREVIA ABSOLUTA Y CATEGORÍAS PRIMERA Y SEGUNDA

En caso de empate en el primer puesto de la fase de grupos entre los tres jugadores, se desempatará por "UPS", es decir, por el resultado de restar el número de hoyos por los que ha perdido un partido del número de hoyos por los que ha ganado el otro. Si persiste el empate entre dos jugadores, se tendrá en cuenta el resultado de la partida celebrada entre ambos. Si el empate persiste entre los tres jugadores, se desempatará por la mejor posición en el ranking absoluto 2016, y finalmente, en caso de empate a todo, se jugará un play off entre los tres jugadores hasta que haya un ganador.

7.- TROFEOS

Se otorgará trofeo para el primer y segundo clasificados de las Categorías Absoluta, Oro, Plata y Bronce..

8.- DERECHOS DE INSCRIPCIÓN

Fase Previa

Cada jugador que participe en la fase previa abonará 12 euros.

El Campeonato

Cada jugador abonará 20 euros en concepto de inscripción al Campeonato Match Play.

9.- COMITÉ ORGANIZADOR

Estará formado por dos miembros de la ASGAPP y por un representante del campo donde se celebra la prueba. La suspensión de la prueba previamente a su celebración es responsabilidad de este comité.

10.- COMITÉ DE COMPETICIÓN

Estará formado por un miembro de la ASGAPP, que lo presidirá, y por un miembro del comité del propio campo donde se celebra la prueba. La suspensión de la prueba durante su celebración será responsabilidad de este comité.

11.- PUNTUACIONES A EFECTOS DEL RANKING 2017

ABSOLUTO

Pos	1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º	9º-12º	13º-16	Previa
Ptos Rkn	46	45	44	43	42	41	40	39	38	36	30

Previa *- Jugadores que quedaron primeros o segundos en su grupo en la fase previa

Previa **-Jugadores que quedaron terceros en su grupo en la fase previa

CATEGORIA ORO

Campeón	Subcampeón	3º y 4º	5º6º
39 pts	38 pts	36 pts	33 pts

CATEGORIA PLATA

Campeón	Subcampeón	3º y 4º	5º12º
36 pts	35 pts	33 pts	30 pts

CATEGORIA BRONCE

Campeón	Subcampeón	3º y 4º	5º12º
33 pts	32 pts	30 pts	27 pts

12.- PALMARÉS CAMPEONATO GALLEGO MATCH PLAY

CATEGORÍA ABSOLUTA

AÑO	CAMPO	CAMPEÓN	SUBCAMPEÓN
2011	POZO DO LAGO	JORGE R SARMIENTO	MANUEL BLANCO
2012	GOLPE	J.C. IGLESIAS SURRIBAS	PETER MERVIN HENRY
2013	MONTEALEGRE P&P	JORGE R SARMIENTO	ENRIQUE RAMA
2014	BARBANZA	JORGE R SARMIENTO	PETER MERVIN HENRY
2015	EL PILAR-SARRIA	JORGE R SARMIENTO	HUGO ESPIRITO SANTO
2016	TAMBRE P&P	MARCOS GOMEZ	JORGE R SARMIENTO
2017	VERIN P&P		

PRIMERA CATEGORÍA

AÑO	CAMPO	CAMPEÓN	SUBCAMPEÓN
2014	BARBANZA	AGUSTIN MOURIS	ALBERTO COLON
2015	EL PILAR-SARRIA	DANI FUENTES	MIGUEL A. MARTINEZ

2016	TAMBRE P&P	MATI LOPEZ	LUIS ARES
2017	VERIN P&P		

SEGUNDA CATEGORÍA

AÑO	CAMPO	CAMPEÓN	SUBCAMPEÓN
2011	POZO DO LAGO	SEBASTIÁN FRANCO	JOSE ANGEL VAZQUEZ
2012	GOLPE	CAMILO VÁQUEZ	ALFREDO GARRIDO
2013	MONTEALEGRE P&P	MARIA ESCUDERO	MIGUEL A. MARTINEZ
2014	BARBANZA	NICK COLLISON	JOSE LUIS PAVON
2015	EL PILAR-SARRIA	FRANCESCA ALVES	KIKO COTÓN
2016	TAMBRE P&P	MARCOS RODRIGUEZ RIVAS	JOSE L IGLESIAS AMORIN
2017	VERIN P&P		