

**CIRCULAR 10/2017**

**28/06/2017**

## **TORNEO INTERNACIONAL IV NACIONES PITCH&PUTT**

### **TRIALS**

Entre los días 28 y 30 de julio de 2017 se disputa en el Campo de El Pilar-Sarria la tercera edición del Torneo Internacional IV NACIONES.

Como en anteriores ediciones, los equipos estarán formados por OCHO jugadores, por lo que, a efectos de la asociación gallega, hay que establecer el criterio de clasificación de los jugadores que la representen, que se define de la siguiente manera:

El líder del ranking TOP20 a fecha 26/6/2017 tendrá plaza directa.

El resto de plazas se definirán en los Trials que se disputarán en el campo de **El Pilar-Sarria** el día 9 de julio de 2017.

El formato de competición será Strokeplay y Match Play, disputándose en una jornada:

- Primeros 18 hoyos: Se clasificará directamente el vencedor de la ronda strokeplay para la Selección de Galicia (en caso de empate, se usará la mejor posición en el RKN). Los jugadores clasificados del puesto 2 al 13 pasarán a la segunda fase de los Trials.
- Fase 2: De los 12 jugadores clasificados, se harán unas eliminatorias match play a 18 hoyos. Los jugadores se ordenarán por resultado en la ronda strokeplay (en caso de empate a resultado, se usará como criterio de desempate la mejor posición en el RKN), jugándose las eliminatorias match-play con el siguiente orden: 2º-13º 3º-12º 4º-11º 5º-10º 6º-9º 7º-8º. En caso de bajas, se clasificarán los jugadores perdedores del match play con mejor resultado en la ronda strokeplay.

### **Participantes**

- Todos los jugadores de la categoría TOP-20
- Los 5 primeros clasificados del RKN ORO
- Los 5 primeros clasificados del RKN PLATA
- Los 5 primeros clasificados del RKN BRONCE

### **Inscripciones, horarios y precio**

Las inscripciones se harán a través del e-mail: [competición@pitchandputtg Galicia.com](mailto:competición@pitchandputtg Galicia.com) o del número de whatsapp 609824943.

El coste de los trials será de **12€**.

Horarios de juego

**9:30: Vuelta Strokeplay**

**12:30: Eliminatorias Match Play**