

COPA "VILLAMARÍN"

CAMPEONATO GALLEGO MATCH PLAY POR EQUIPOS

24 FEBRERO 2019

1.- Participantes.-

Podrán participar **6 equipos** formados por **8 jugadores**. Los equipos serán los seis primeros clasificados del Campeonato de Galicia por Equipos una vez realizada la clasificación final resultante.

Todos los equipos habrán de tener un Capitán jugador o no jugador que hará de enlace con la organización y será el encargado de establecer las correspondientes alineaciones.

2.- Campo y fecha.-

Se jugará en POZO DO LAGO, el 24 de febrero de 2019.

3.- Fórmula de juego.-

Se jugará bajo las normas EPPA y modalidad Matchplay por equipos con 4 puntos en juego en cada enfrentamiento entre dos equipos repartidos de la siguiente manera:

- ❑ 2 enfrentamientos Fourball Matchplay Scratch = 2 puntos.
- ❑ 2 enfrentamientos Greensome Chapman Matchplay Scratch = 2 puntos.

En caso de empate en un partido cada equipo conseguirá la mitad de los puntos (0,5 puntos).

En la primera fase puede haber empates, pero se considera la diferencia entre "ups" para determinar el equipo que descansa o juega seguidamente.

En caso de empate al finalizar la fase de grupos, se considerará la diferencia de "ups" en los enfrentamientos, para definir las posiciones finales del grupo.

En caso de empate en el global del enfrentamiento entre dos equipos en las finales, se decidirá mediante play-off con un partido FOURSOME matchplay en los hoyos que el comité de la prueba decida.

4.- Horarios de salida y cuadro de competición.-

Habrán dos grupos, definidos tras la clasificación final del campeonato de equipos según el siguiente cuadro:

Grupo A	Grupo B
1º Clasificado	2º Clasificado
4º Clasificado	3º Clasificado
6º Clasificado	5º Clasificado

Los dos grupos de 3 equipos jugarán entre sí, definiéndose las posiciones finales del grupo, disputando los primeros clasificados la final y los segundos la consolación (3º-4º puesto)

Los enfrentamientos serán los siguientes:

	Hora	Tees	Enfrentamiento
1	10:00	1, 2, 4 y 5	4º Clasificado contra 6º Clasificado
2	10:00	6, 7, 8 y 9	3º Clasificado contra 5º Clasificado
3	12:00	1, 2, 4 y 5	1º Clasificado contra perdedor partida 1
4	12:00	6, 7, 8 y 9	2º Clasificado contra perdedor partida 2
5	14:00	1, 2, 4 y 5	1º Clasificado contra vencedor partida 1
6	14:00	6, 7, 8 y 9	2º Clasificado contra vencedor partida 2
7	16:00	1, 2, 4 y 5	Final (Vencedor grupo A contra Vencedor grupo B)
8	16:00	6, 7, 8 y 9	Consolación (segundo grupo A contra segundo grupo B)

5.- Derechos de inscripción.-

El precio de inscripción por jugador será de **20** euros.

En caso de que algún equipo juegue con más jugadores introduciendo cambios en las distintas rondas, deberá organizar el reparto entre sus jugadores de los 160€ de inscripción de un equipo.

6.- Premios.-

Trofeo "Villamarín" perpetuo que no quedará en propiedad de cada club. Se inscribirá cada año el nombre del equipo ganador.

Habrán trofeos para el campeón, subcampeón y tercer equipo, así como para el vencedor de la Final "B" de consolación.

7.- Disciplina.-

Los equipos que confirmen su asistencia y no presenten un mínimo de jugadores para jugar cualquiera de las diferentes rondas, no podrá participar en las dos siguientes ediciones de la Copa Villamarín.

8.- Comité de Competición.-

Estará formado por dos miembros de la ASGAPP, uno de los cuales lo presidirá, y por un miembro del comité del propio campo. La suspensión de la prueba durante su celebración será responsabilidad de este comité.

9.- Cuadro de Honor.-

<u>AÑO</u>	<u>CAMPEÓN</u>	<u>SUBCAMPEÓN</u>
2013	LA CANTINA	TRUCOS
2014	LAR BLANCO	BARALLETE
2015	LAR BLANCO	LA CANTINA-TRUCOS
2016	LA CANTINA-TRUCOS	BODEGON P&P
2017	TRUCOS	SARRIA
2018	PAZO DA TOUZA	BALI