

CIRCULAR 8/2019	6/6/2019
------------------------	-----------------

CAMPEONATO FINAL DE RANKING 2019

1.- Fecha y sede del Campeonato Absoluto.-

Se celebrará en el campo de TAMBRE P&P , los días 15 y 16 de junio de 2019.

2.- Participantes.-

Participarán un **máximo de 54 jugadores**, que estén al corriente de pago de la licencia de pitch and putt.

Podrán participar jugadores de cualquiera de las categorías:

Para participar en el Campeonato en cada una de las categorías habrá que cumplir los siguientes requisitos, a fecha de inscripción:

- CATEGORÍA TOP 24.- Todos aquellos jugadores/as, con licencia de P&P en vigor, que estén clasificados para en la categoría TOP 24
- CATEGORÍA ORO.- Todos aquellos jugadores/as, con licencia de P&P en vigor que no estén en la categoría TOP 24.
- CATEGORÍA BRONCE.- Todos aquellos jugadores/as, con licencia de P&P en vigor que no estén en la categoría TOP 24. Categoría hándicap.

3.- Fórmula de juego.-

El Campeonato se jugará a 36 hoyos strokeplay medal play scratch individual.

4.- Horarios y grupos de salida.-

Se habilitarán 4 horarios a elegir para la realización de las dos tarjetas:

Sábado 15 16:30

Sábado 15 19:00

Domingo 16 9:30

Domingo 16 12:00

5.- Desempates.-

En caso de empate en el primer puesto absoluto, los jugadores empatados jugarán hoyo a hoyo una muerte súbita a fin desempatar, comenzando por el hoyo provisional y continuando, de ser necesario, por los hoyos 18, provisional, 18, ... y así sucesivamente, hasta que resulte un vencedor.

En caso de empate en cualquier otra clasificación, se desempatará aplicando la fórmula de los 18, 24, 30, 32, 34 y 35 últimos hoyos; si subsistiere el empate se determinará el desempate por el mejor último hoyo, dos mejores últimos hoyos, y así sucesivamente. En el supuesto de tarjetas idénticas, se desempatará por la mejor posición en el ranking gallego absoluto.

Los últimos hoyos a que se refiere el desempate son los últimos hoyos del recorrido, independientemente del tee de salida de los jugadores.

6.- Información de los resultados.-

Una vez celebrada cada prueba, el campo pondrá a la vista de los jugadores los resultados, y los enviará a la ASGAPP que también los publicará en su web. El campo conservará las tarjetas de juego por si se recibiera alguna reclamación relativa a algún resultado. En el periodo de tres días desde la finalización de la prueba, se harán públicos los resultados definitivos de la prueba a efectos de la clasificación de la competición y los puntos acumulados por los jugadores.

7.- Premios.-

Se establece un trofeo para el campeón de cada una de las categorías: TOP 24, ORO y BRONCE.

8.- Inscripciones.-

La asignación de plazas para la disputa del Campeonato Final de Ranking 2019 será por **orden de inscripción**.

Las inscripciones para el campeonato se harán viernes 14 de junio a las 14:00 horas obligatoriamente en la APP ASGAPP, rellenando el formulario correspondiente.

Todos los jugadores abonarán por derechos de inscripción, en el propio campo, **20 euros** (juveniles 10€)

9.- Comité de competición.-

Estará formado por dos miembros de la asociación, uno de los cuales lo presidirá, y por un miembro del comité de competición del propio campo.

10.- PUNTUACIÓN A EFECTOS DE RANKING

A efectos de puntuación para todos los rankings puntuarán las dos tarjetas del Campeonato, que se transformarán a puntos stableford scratch de igual modo que para cualquier prueba de ranking, con un bonus de dos golpes en cada una de las tarjetas.

Los jugadores/as que sólo puedan disputar un recorrido, evidentemente, no podrán optar a los premios finales del campeonato, pero sí podrán puntuar para el correspondiente ranking.

10.- PALMARÉS CAMPEONATO FINAL DE RANKING

AÑO	CAMPO	GANADOR	RESULTADO
2011	TAMBRE P&P	VICTOR RODRÍGUEZ	-3
2012	BARBANZA	CARLOS CONDE RUBIO	PAR
2013	TAMBRE P&P	MARCOS GOMEZ DOMINGUEZ	-7
2014	POZO DO LAGO	SANTIAGO TARRIO	-18
2015	BARBANZA	HUGO ESPIRITO SANTO	-11
2016	PAZO DA TOUZA	HUGO ESPIRITO SANTO	-7
2017	BARBANZA	HUGO ESPIRITO SANTO	-11
2018	PAZO DA TOUZA	NACHO PRADA ALBA	-5
2019	TAMBRE P&P		