

**CIRCULAR 11/2019**

**4/10/2019**

**CAMPEONATO GALLEGO POR EQUIPOS ASGAPP 2019 - 2020**

**REGLAMENTO**

**1.- Participantes.-**

Podrán participar todos los equipos con jugadores, con licencia en vigor y al corriente de pago.

**2.- Comité de organización y de competición de la prueba.-**

El Comité de Organización estará formado por miembros de la asociación.

El Comité de Competición de la prueba estará formado por dos miembros de la asociación y un responsable del campo donde se juegue la competición. Presidirá este comité un miembro de la asociación.

La suspensión de la prueba previamente a su celebración es responsabilidad del Comité de Organización; y la suspensión de la prueba durante su celebración es responsabilidad del Comité de Competición de la prueba.

**3.- Fechas y sedes de las pruebas.-**

<b>1ª Jornada.-</b>	25-28 octubre	<b>Pozo do Lago</b>
<b>2ª Jornada.-</b>	8-11 noviembre	<b>Sarria</b>
<b>3ª Jornada.-</b>	22-25 noviembre	<b>P&amp;P Ourense</b>
<b>4ª Jornada.-</b>	13-16 diciembre	<b>Tambre P&amp;P</b>
<b>5ª Jornada.-</b>	10-13 enero	<b>Montealegre P&amp;P</b>
<b>6ª Jornada.-</b>	24-27 enero	<b>Barbanza P&amp;P</b>
<b>7ª Jornada.-</b>	10 febrero	<b>Pazo da Touza</b>

**4.- Competición 2019-20.-**

La competición englobará a los equipos en UNA categoría.

#### 5.- Modalidades de juego.-

Se jugarán dos modalidades: **FOURBALL STABLEFORD** e **INDIVIDUAL STABLEFORD**, ambas en **scratch** y **hándicap**

#### 6.- Puntuaciones, clasificaciones y desempates.-

En cada prueba correspondiente a cada jornada de juego, la clasificación por equipos se realizará según el resultado de puntos obtenidos por la suma de los siguientes resultados:

**Mejor resultado FOURBALL SCRATCH + Mejor resultado FOURBALL HÁNDICAP + Mejor resultado INDIVIDUAL SCRATCH + Mejor resultados INDIVIDUAL HÁNDICAP**

*Ejemplo: Un equipo hace 42 ptos en Fourball Scratch, 38 ptos en Fourball Hándicap, 33 puntos en individual scratch y 38 ptos en individual hándicap, con lo que la puntuación del equipo es:*  
**42+38+33+38=151 ptos**

En cada jornada habrá una clasificación que saldrá de la suma de los puntos stableford de los resultados puntuables con los siguientes matices:

- El resultado INDIVIDUAL HÁNDICAP tendrá un máximo de 40 puntos
- En caso de varios resultados en FOURBALL o INDIVIDUAL, se cogerá la combinación más ventajosa para el equipo (Ej: un equipo tiene una pareja con 39 puntos scratch y hándicap, siendo la mejor pareja del equipo, y la segunda hándicap tiene 37 ptos mientras que la segunda scratch hace 38 ptos, se cogerá la combinación que suma 49+38 ptos)

Para la clasificación general, se asignarán puntos por clasificación en cada categoría según la siguiente tabla:

	Jornada 1 , 2 y 3	Jornada 4, 5 y 6	Jornada 7
<b>1º</b>	38	49	60
<b>2º</b>	35	45	55
<b>3º</b>	32	41	50
<b>4º</b>	29	37	45
<b>5º</b>	26	33	40
<b>6º</b>	23	29	35
<b>7º</b>	20	25	30
<b>8º</b>	17	21	25
<b>9º</b>	14	17	20
<b>10º</b>	11	13	15
<b>11º</b>	8	9	10
<b>12º ó mas</b>	5	5	5

En caso de empate en la clasificación de cada jornada, quedará delante: 1º- El equipo que presente más jugadores en la jornada, 2º-el que tenga el mejor resultado fourball scratch, 3º-el que tenga el mejor resultado individual scratch, 4º- el que tenga el mejor resultado fourball hándicap

### 7.- Equipos.-

Los equipos estarán formados por un mínimo de seis jugadores , habiendo de presentar la lista de jugadores integrantes de cada equipo.

En esta lista habrá de constar obligatoriamente el nombre de los jugadores y el número de licencia de todos los jugadores inscritos. También habrá de especificar el nombre del jugador que asuma las funciones de capitán de equipo y un número de teléfono de contacto. Es imprescindible que el capitán del equipo tenga acceso a

internet para poder realizar las alineaciones de cada jornada de juego. El capitán será la única persona de contacto con la organización de la prueba antes de su celebración.

El capitán será el responsable de la notificación de los equipos en cada jornada de juego a la organización, así como de los cambios en las alineaciones.

En cada jornada podrán participar un máximo de 12 jugadores

Si un equipo quiere inscribir nuevos jugadores lo podrá hacer durante el transcurso de la competición.

Los jugadores que se inscriban como nuevos no pueden haber participado en la competición con otro equipo ese año, así como los jugadores que se den de baja de un equipo no podrán participar en otro durante ese año.

La forma de incorporar, o dar de baja, a un jugador en un equipo es mediante mail a la Asociación ([competicion@pitchandputtg Galicia.com](mailto:competicion@pitchandputtg Galicia.com)).

#### **8.- Notificación de los equipos y pago de la inscripción.-**

Los diferentes equipos participantes habrán de comunicar a la organización, a través de los formularios en la web de la Asociación Gallega de Pitch&Putt ([www.pitchandputtg Galicia.com](http://www.pitchandputtg Galicia.com)) o vía mail ([competicion@pitchandputtg Galicia.com](mailto:competicion@pitchandputtg Galicia.com)), el nombre de los jugadores, como muy tarde, el miércoles de la misma semana que se ha de disputar la prueba, para que la asociación pueda proceder a la confección de los horarios de salida y tarjetas de juego. Una vez publicadas los horarios de salida, las modificaciones de horarios, modalidades, altas o bajas se harán directamente a través del campo.

#### **9.- Horarios de salida.-**

Para dar la máxima flexibilidad a los equipos e intentar la máxima participación de jugadores en cada prueba, se habilitarán salidas simultáneas el viernes tarde, sábado mañana y tarde, domingo mañana y tarde y lunes tarde.

## 10.- Premios.-

Para esta edición los premios para la categoría única son:

Equipo 1º Clasificado-TROFEO + 300€

Equipo 2º Clasificado-TROFEO + 150€

Equipo 3º Clasificado- TROFEO + 100€

También habrá premios, que se sumarán a los premios de la categoría final, en la siguiente forma:

Equipo vencedor de cada jornada- 30€

Pareja vencedora fourball scratch en cada jornada- 15€

Pareja vencedora fourball hándicap en cada jornada- 15€

Individual vencedor scratch en cada jornada- 15€

Individual vencedor hándicap en cada jornada- 15€

En caso de que un jugador o pareja tengan la mejor tarjeta scratch y hándicap, se cogerá la tarjeta hándicap, asignándole el premio al segundo (individual o fourball) en la clasificación scratch.

*Ejemplo: un equipo que quede primero en la clasificación final, además ganó dos jornadas, y tiene 7 victorias entre individuales y fourball scratch/hándicap, tendrá el siguiente premio:*

$$TROFEO + 300€ + 30€ + 30€ + 15€ + 15€ + 15€ + 15€ + 15€ + 15€ + 15€ = \underline{465€}$$

## 11.- Reclamaciones.-

Las reclamaciones se efectuarán al comité de competición de la prueba durante la celebración de la misma. Si la reclamación es posterior se hará al comité organizador de la asociación.

## 12.- Precios.-

A lo largo de todas las jornadas el Green fee en todos los campos será de **12€ (6€ menores de 18 años)**

### 13.- Clasificación competiciones internacionales.-

En 2020 se disputará el Campeonato del mundo de Selecciones, así como el Torneo V Naciones. Para poder disputar las pruebas clasificatorias, además de otros requisitos se deberán jugar al menos el 50% de las pruebas del Campeonato de Equipos 19-20.

### 14.- Cuadro de Honor

TEMPORADA	EQUIPO VENCEDOR	CAMPO
2010-2011	<b>RIO CABE 2</b>	RIO CABE
2011-2012	<b>EUROPA TEAM</b>	GOLPE P&P
2012-2013	<b>LA CANTINA</b>	TAMBRE P&P
2013-2014	<b>LA CANTINA-TRUCOS</b>	TAMBRE P&P
2014-2015	<b>PAZO DA TOUZA</b>	PAZO DA TOUZA
2015-2016	<b>PAZO DA TOUZA</b>	PAZO DA TOUZA
2016-2017	<b>PAZO DA TOUZA</b>	PAZO DA TOUZA
2017-2018	<b>PAZO DA TOUZA</b>	PAZO DA TOUZA
2018-2019	<b>PAZO DA TOUZA</b>	PAZO DA TOUZA
2019-2020		